**Перший рівень**

**Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:**

*● Атомарність*

*● Несуперечність*

*● Тестованість*

*● Відстежуваність.*

*●* ***Атомарність***

*Якщо у користувача банківської системи на рахунку недостатньо коштів для переказу - операцію буде скасовано*

*● На рахунку клієнта недостатньо коштів для переказу*

*● Система відхиляє запит користувача*

*● Система повертає кошти на рахунок користувача*

*●* ***Несуперечність***

*Користувач банківської системи хоче зайти до чужого особистого кабінету, за допомогою введення свого номеру телефону, щоб скористатися чужими коштами.*

*Він не може цього зробити, тому що системою передбачено, що користувач може отримати доступ до свого кабінету, тільки за допомогою введення свого дійсного номера телефону (який був вказаний при реєстрації та прив'язаний до акаунту) та паролю, який також закріплений в системі за цим особистим кабінетом та номером телефону.*

*●* ***Тестованість***

*Новий користувач банківської системи повинен пройти реєстрацію, скориставшись формою у кнопці “реєстрація”, сторінка реєстрації має підгружатися протягом 3 секунд.*

*●* ***Відстежуваність***

*Банківська електронна система дає змогу завести новий акаунт тільки користувачам, яким від 14 років і більше. Тому що регламентом банку передбачено, що для реєстрації нового користувача в банківській системі, він повинен мати паспорт. Якщо потенційному користувачеві від 14 до 18 років, він має мати також письмовий дозвіл від батьків.*

**Другий рівень**

**2. На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).**

*Я думаю, що гарантією максимально можливої якості фінального результату є техніка* ***схеми та майндмепи****, тому що саме ця техніка може дати нам розуміння того, як працюватиме наша система, та чи пропустили ми щось важливе, під час її створення.*

*Але не менш важлива техніка і* ***дослідження поведінки системи,*** *яка дасть нам можливість проробити сценарії поведінки системи нашого продукту, коли користувач почне їм користуватися.*

*Сукупність всіх технік і дає нам можливість створити максимально якісну та працездатну систему, тому виокремлення найважливіших технік не означає, що інші техніки можна не використовувати.*

**Третій рівень**

**2. Ти – засновник/ця стартапу, який планує випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.**

**Склади функціональні (5-7 од.) та нефункціональні (5-7 од.) вимоги до застосунку.**

***Функціональні вимоги (functional requirements)***

*1. Коли користувач натискає на кнопку “Реєстрація в котиковому додаточку”, він потрапляє на сторінку реєстрації.*

*2. Якщо користувач у полі “ім’яу” (:D) додає цифри, з’являється підказка “будь ласка, використовуйте тільки літери, бо додаткові символи та числа котики не розуміють”.*

*3. Якщо користувач не заповнить хоча б один з обов’язкових для заповнення рядків, кнопка “Далі” не спрацює.*

*4. Після натисканні на кнопку “Далі” (на сторінці реєстрації) система автоматично відправляє лист з одноразовим паролем, на вказану при реєстрації пошту.*

*5. Кнопка “Редагувати свій котиковий профіль” веде на сторінку “Редагування котикового профілю”.*

*6. Кнопка “Забули пароль?” має містити лінк на сторінку скидання паролю.*

***Нефункціональні вимоги (non-functional requirements)***

*1. Сторінка “Реєстрація в котиковому додаточку” має бути зроблена у вигляді таблиці.*

*2. Коли користувач вводить неприпустимі символи у поле “ім’яу”, під цим рядком з’являється сумний котик.*

*3. Кнопка “Далі” (на сторінці реєстрації) залишається сірого кольору, до правильного заповнення всіх полів.*

*4. Після правильного заповнення всіх полів, на сторінці реєстрації, кнопка “Далі” стає зеленою.*

*5. Поля “Ім’яу”, “Прізвище”, “Електронна пошта”, “Пароль” помічені \*.*

*6.. Сторінка “Редагування профілю” має містити такі поля: “ім’яу”, “посада”, “електронна пошта”.*

*7. Коли користувач створює акаунт, його аватар, за замовчуванням, містить фотографію котика.*